



UNIVERSIDAD
Casa Blanca
Secretaría de Educación Pública y
Cultura CLAVE 25PSU0003S

Tu carrera profesional

- Diseño de Imagen
- Diseño y Mercadotecnia en Modas
- Diseño Gráfico y Artes Multimedia
- Diseño Industrial
- Arquitectura
- Arquitectura en Diseño de Interiores
- Mercadotecnia
- Desarrollo Empresarial
- Administración y Planeación Financiera
- Comercio Internacional

Postgrados y Educación Continua

Maestrías

- Diseño Editorial (RVOE-038-07)
- Mercadotecnia y Gestión Turística (RVOE-080-07)
- Administración Financiera (RVOE-078-07)
- Evaluación de Proyectos de Inversión (RVOE-079-07)
- Mercadotecnia y Publicidad (RVOE-039-07)

Especialidad

- Diseño de Interiores (RVOE-082-07)

Diplomados

- Diseño Gráfico y Marketing de alto impacto
- Management e Ilustración de Moda por computadora
- Recursos Humanos
- Diseño de interiores
- Y otros más... Nos ajustamos a las necesidades de tu empresa

Inscríbete ahora

Ruperto L. Paliza N° 694 Norte,
Centro Histórico. Culiacán, Sinaloa

Tel. (667): **712 18 28**
y **712 45 81**

Sé creativo. Sé productivo.



**Soy profesional creativo
con visión internacional.**



UNIVERSIDAD
Casa Blanca

Licenciatura en
**Diseño Gráfico
y Artes
Multimedia**


RVOE 033-09



www.ucb.edu.mx

 /universidadcasablanca

 /ucbctn

 (667) 142 6918
(667) 503 0432



UNIVERSIDAD
Casa Blanca

Sé creativo. Sé productivo.

Universidad Casa Blanca se encuentra entre las mejores escuelas de diseño del Noroeste de México, y es la única en el estado de Sinaloa que está afiliada a Encuadre, la Asociación Mexicana de Escuelas de Diseño Gráfico. Por su programa y la experiencia de sus docentes, te ofrece la formación más completa para desplegar tu creatividad y realizar tu proyecto de vida como DISEÑADOR GRÁFICO EN ARTES MULTIMEDIA.

Pon tu marca en las mejores marcas.

Aprenderás la trascendencia de los significados de los mensajes en la comunicación visual y auditiva. Serás capaz de crear imágenes gráficas para presentar técnica y artísticamente diversas situaciones, a través de la comunicación visual; conocerás y dominarás las herramientas de vanguardia tecnológica y las técnicas de la mercadotecnia.

Vida laboral

Tu campo de acción es muy amplio: diseño electrónico y de páginas web, publicidad, comunicación social, diseño editorial, arte, fotografía, serigrafía; animación 2D y 3D.

Asimismo, podrás desempeñarte en empresas e industrias de todos los giros para diseñar desde el nombre y logotipo de un producto, hasta elementos tales como envase, empaque y revistas.

También estarás capacitado para colaborar en instituciones educativas, realizando actividades de docencia, instrucción y en la proyección de su imagen.

Primer Semestre

- DISEÑO BÁSICO
- DIBUJO DE LA FIGURA HUMANA I
- TÉCNICAS DE REPRESENTACIÓN I
- TEORÍA DEL COLOR
- HISTORIA DEL ARTE I
- DESARROLLO HUMANO
- TÉCNICAS DE INVESTIGACIÓN

Segundo Semestre

- DISEÑO TRIDIMENSIONAL
- DIBUJO DE LA FIGURA HUMANA II
- TÉCNICAS DE REPRESENTACIÓN II
- HISTORIA DEL ARTE II
- FUNDAMENTOS DE LA COMUNICACIÓN Y REDACCIÓN
- SEMIÓTICA
- DISEÑO GRÁFICO ASISTIDO POR COMPUTADORA I

Tercer Semestre

- DISEÑO DE MARCA
- GEOMETRÍA Y PERSPECTIVA
- TÉCNICAS DE REPRESENTACIÓN III
- TIPOGRAFÍA I
- HISTORIA DEL DISEÑO GRÁFICO
- ARTE POPULAR MEXICANO
- DISEÑO GRÁFICO ASISTIDO POR COMPUTADORA II

Cuarto Semestre

- DISEÑO DE SEÑALÉTICA
- ILUSTRACIÓN ANIMADA
- FOTOGRAFÍA I
- TIPOGRAFÍA II
- ARTE POPULAR SINALOENSE
- MARKETING
- DISEÑO GRÁFICO ASISTIDO POR COMPUTADORA III

Quinto Semestre

- IDENTIDAD CORPORATIVA Y BRANDING
- FOTOGRAFÍA II
- TIPOGRAFÍA III
- ANÁLISIS SOCIAL Y DEL CONSUMO
- ILUSTRACIÓN ASISTIDA POR COMPUTADORA
- LÓGICA PARA LA PROGRAMACIÓN

Sexto Semestre

- DISEÑO EDITORIAL
- TÉCNICAS DE IMPRESIÓN Y SERIGRAFÍA
- DISEÑO DE EMPAQUES Y ETIQUETAS
- VISIÓN Y ANÁLISIS DEL MERCADO
- SEMINARIO DE TRABAJO DE INVESTIGACIÓN
- COMPUTACIÓN PARA EL DISEÑO EDITORIAL
- DISEÑO DE APLICACIONES (APPS)

Séptimo Semestre

- DISEÑO DE CARTEL
- INFOGRAFÍA
- RETÓRICA Y CAMPAÑAS PUBLICITARIAS
- COSTOS Y PRESUPUESTOS
- COMPUTACIÓN PARA LA EDICIÓN
- DISEÑO DE SITIOS WEB I
- ANIMACIÓN 3D

Octavo Semestre

- TALLER DE DISEÑO GRÁFICO INTEGRAL
- DISEÑO DE PORTAFOLIO DIGITAL
- PRODUCCIÓN DE MEDIOS IMPRESOS
- MERCADOTECNIA DIGITAL
- ÉTICA Y DESARROLLO PROFESIONAL
- DISEÑO DE SITIOS WEB II
- ANIMACIÓN AVANZADA

Convenios

- School for Visual Arts Nueva York
- EF. (Education First)
- Encuadre
- Paris American Academy
- Dutch Integral
- Secretaría de Desarrollo
- Económico
- Continental Growers
- Bancomext
- CECATI- Jóvenes Empresarios
- CANACO
- Liderazgo Internacional, A.C.
- Colegio de Arquitectos de Sinaloa, A.C.
- Agroindustrias del Norte
- Industrias del Vestido (CNIV)
- Instituto Sinaloense de la Juventud
- ENIDAM y ACSA

PLAN DE ESTUDIOS

Licenciatura en Diseño Gráfico y Artes Multimedia