



Secretaría de Educación Pública  
y Cultura CLAVE 25PSU0003S

## Tu carrera profesional

- Diseño de Imagen
- Diseño y Mercadotecnia en Modas
- Diseño Gráfico y Artes Multimedia
- Diseño Industrial
- Arquitectura
- Arquitectura en Diseño de Interiores
- Mercadotecnia
- Desarrollo Empresarial
- Administración y Planeación Financiera
- Comercio Internacional

## Postgrados y Educación Continua

### Maestrías

- Diseño Editorial (RVOE-038-07)
- Mercadotecnia y Gestión Turística (RVOE-080-07)
- Administración Financiera (RVOE-078-07)
- Evaluación de Proyectos de Inversión (RVOE-079-07)
- Mercadotecnia y Publicidad (RVOE-039-07)

### Especialidad

- Diseño de Interiores (RVOE-082-07)

### Diplomados

- Diseño Gráfico y Marketing de Alto Impacto
- Management e Ilustración de Moda por computadora
- Recursos Humanos
- Diseño de Interiores
- Y otros más... Nos ajustamos a las necesidades de tu empresa

# Inscríbete ahora

Ruperto L. Paliza N° 694 Norte,  
Centro Histórico. Culiacá, Sinaloa

Tel. (667): 712 1828  
y 712 4581



[www.ucb.edu.mx](http://www.ucb.edu.mx)



UNIVERSIDAD  
**Casa Blanca**

# Diseño Gráfico y Artes Multimedia

RVOE 033-09

 /universidadcasablanca

 /ucbcln

 (667) 712 18 28

## Sé creativo. Sé productivo.

Universidad Casa Blanca se encuentra entre las mejores escuelas de diseño del Noroeste de México, y es la única en el estado de Sinaloa que está afiliada a Encuadre, la Asociación Mexicana de Escuelas de Diseño Gráfico. Por su programa y la experiencia de sus docentes, te ofrece la formación más completa para desplegar tu creatividad y realizar tu proyecto de vida como DISEÑADOR GRÁFICO EN ARTES MULTIMEDIA.

## Pon tu marca en la mejores marcas

Aprenderás la trascendencia de los significados de los mensajes en la comunicación visual y auditiva. Serás capaz de crear imágenes gráficas para presentar técnica y artísticamente diversas situaciones, a través de la comunicación visual; conocerás y dominarás las herramientas de vanguardia tecnológica y las técnicas de la mercadotecnia.

## Vida laboral

Tu campo de acción es muy amplio: diseño electrónico y de páginas web, publicidad, comunicación social, diseño editorial, arte, fotografía, serigrafía; animación 2D Y 3D.

Asimismo, podrás desempeñarte en empresas e industrias de todos los giros, para diseñar desde el nombre y logotipo de un producto, hasta elementos tales como envase, empaque y revistas.

También estarás capacitado para colaborar en instituciones educativas, realizando actividades de docencia, instrucción y en la proyección de su imagen.

### Primer Semestre

- DISEÑO BÁSICO
- DIBUJO DE LA FIGURA HUMANA I
- TÉCNICAS DE REPRESENTACIÓN I
- TEORÍA DEL COLOR
- HISTORIA DEL ARTE I
- DESARROLLO HUMANO
- TÉCNICAS DE INVESTIGACIÓN

### Segundo Semestre

- DISEÑO TRIDIMENSIONAL
- DIBUJO DE LA FIGURA HUMANA II
- TÉCNICAS DE REPRESENTACIÓN II
- HISTORIA DEL ARTE II
- FUNDAMENTOS DE LA COMUNICACIÓN Y REDACCIÓN
- SEMIÓTICA
- DISEÑO GRÁFICO ASISTIDO POR COMPUTADORA I

### Tercer Semestre

- DISEÑO DE MARCA
- GEOMETRÍA Y PERSPECTIVA
- TÉCNICAS DE REPRESENTACIÓN III
- TIPOGRAFÍA I
- HISTORIA DEL DISEÑO GRÁFICO
- ARTE POPULAR MEXICANO
- DISEÑO GRÁFICO ASISTIDO POR COMPUTADORA II

### Cuarto Semestre

- DISEÑO DE SEÑALÉTICA
- ILUSTRACIÓN ANIMADA
- FOTOGRAFÍA I
- TIPOGRAFÍA II
- ARTE POPULAR SINALOENSE
- MARKETING
- DISEÑO GRÁFICO ASISTIDO POR COMPUTADORA III

### Quinto Semestre

- IDENTIDAD CORPORATIVA Y BRANDING
- FOTOGRAFÍA II
- TIPOGRAFÍA III
- ANÁLISIS SOCIAL Y DEL CONSUMO
- ILUSTRACIÓN ASISTIDA POR COMPUTADORA
- LÓGICA PARA LA PROGRAMACIÓN

### Sexto Semestre

- DISEÑO EDITORIAL
- TÉCNICAS DE IMPRESIÓN Y SERIGRAFÍA
- DISEÑO DE EMPAQUES Y ETIQUETAS
- VISIÓN Y ANÁLISIS DEL MERCADO
- SEMINARIO DE TRABAJO DE INVESTIGACIÓN
- COMPUTACIÓN PARA EL DISEÑO EDITORIAL
- DISEÑO DE APLICACIONES (APPS)

### Séptimo Semestre

- DISEÑO DE CARTEL
- INFOGRAFÍA
- RETÓRICA Y CAMPAÑAS PUBLICITARIAS
- COSTOS Y PRESUPUESTOS
- COMPUTACIÓN PARA LA EDICIÓN
- DISEÑO DE SITIOS WEB I
- ANIMACIÓN 3D

### Octavo Semestre

- TALLER DE DISEÑO GRÁFICO INTEGRAL
- DISEÑO DE PORTAFOLIO DIGITAL
- PRODUCCIÓN DE MEDIOS IMPRESOS
- MERCADOTECNIA DIGITAL
- ÉTICA Y DESARROLLO PROFESIONAL
- DISEÑO DE SITIOS WEB II
- ANIMACIÓN AVANZADA

## Convenios

- School for Visual Arts Nueva York
- EF. (Education First)
- Encuadre
- Paris American Academy
- Datch Integral
- Secretaría de Desarrollo Económico
- Continental Growers
- Bancomext
- CECATI
- Jóvenes Empresarios CANACO
- Liderazgo Internacional, A.C.
- Colegio de Arquitectos de Sinaloa, A.C.
- Agroindustrias del Norte
- Industrias del Vestido (CNIV)
- Instituto Sinaloense de la Juventud
- ENIDAM y ACSA