

INSCRÍBETE AHORA

LICENCIATURA EN ANIMACIÓN Y PRODUCCIÓN DIGITAL

Tu Carrera Profesional

- Diseño De Imagen
- Diseño Y Mercadotecnia en Modas
- Diseño Gráfico Y Artes Multimedia
- Animación Y Producción Digital
- Diseño Industrial
- Arquitectura
- Arquitectura en Diseño De Interiores
- Mercadotecnia
- Desarrollo Empresarial
- Administración y Planeación Financiera
- Comercio Internacional
- Ingeniería en Sistemas Computacionales



UNIVERSIDAD
Casa Blanca

Secretaría de Educación Pública y
Cultura CLAVE 25PSU00035

Posgrados y Educación Continua

Maestrías:

- Mercadotecnia Y Publicidad.
- Dirección e Innovación de Empresarial.
- Diseño Digital para Aplicaciones y Entornos Web.
- Arquitectura Digital +IA.
- Dirección de Eventos en la Industria de la Moda e Imagen.

Diplomados:

- Diseño Gráfico y Marketing de Alto Impacto.
- Gestión de Emprendimientos Innovadores.
- Recursos Humanos.
- Diseño de Interiores.
- Logística de los Negocios.

DISEÑA TU FUTURO, CREA SÍN LÍMITES

¡INFORMACIÓN DE CONTACTO!

Ruperto L. Paliza N° 694 Norte,
Centro Histórico. Culiacán, Sinaloa



/universidadcasablanca



667 503 0432
667 142 6918



www.ucb.edu.mx



DISEÑA TU FUTURO, CREA SÍN LÍMITES

Universidad Casa Blanca tiene como objetivo formar profesionistas en Animación y Producción Digital capaces de desarrollar softwares innovadores y adaptables a diferentes dispositivos tecnológicos, así como hábiles en la creación de animaciones y producciones 2D y 3D con elementos, personajes y entornos virtuales.

DISEÑAR CONTENIDOS AUDIOVISUALES

Tales como videojuegos, aplicaciones móviles, hápticos, simulaciones, realidad virtual con calidad profesional, empleando software especializado para cada uno de estos desarrollos.

VIDA LABORAL.

El egresado obtendrá conocimientos útiles como técnicas en tendencia, herramientas y estrategias de comunicación hacia la producción de contenidos, así como la preparación para las diferentes ramas de la comunicación:

- Realización, arte y entrega de grandes piezas audiovisuales.
- Animación artística y comercial.
- Edición y tratamiento gráfico de videos.
- Disciplinas afines para la integración a la producción de contenidos con énfasis en la producción audiovisual.

PLAN DE ESTUDIOS

PRIMER SEMESTRE

- PRINCIPIOS DE ANIMACIÓN.
- TEORÍA DEL COLOR.
- FUNDAMENTOS DE DIBUJO PARA ANIMACIÓN.
- CONCEPTUALIZACIÓN DE PROYECTOS ANIMADOS.
- MATEMÁTICAS PARA LA PROGRAMACIÓN.
- TÉCNICAS DE INVESTIGACIÓN.

SEGUNDO SEMESTRE

- ANIMACIÓN BÁSICA.
- TÉCNICAS Y FUNDAMENTOS 3D.
- FUNDAMENTOS DE LA ANIMACIÓN.
- COMPOSICIÓN DIGITAL Y POSTPRODUCCIÓN.
- FÍSICA Y CINEMÁTICA.
- NARRATIVA Y REDACCIÓN.

TERCER SEMESTRE

- ANIMACIÓN 2D DIGITAL.
- DIRECCIÓN DE ARTE PARA ANIMACIÓN.
- EDICIÓN AUDIOVISUAL.
- COMPOSICIÓN DIGITAL.
- PROGRAMACIÓN BÁSICA.
- NARRATIVA Y GUIONISMO.

CUARTO SEMESTRE

- ANIMACIÓN 3D.
- CREACIÓN DE SISTEMA DE ESQUELETOS Y ANIMACIÓN.
- DISEÑO DE PERSONAJE.
- DISEÑO NARRATIVO PARA VIDEOJUEGOS.
- PRODUCCIÓN AUDIOVISUAL BÁSICA.
- PROGRAMACIÓN AVANZADA.

QUINTO SEMESTRE

- ESCULTURA DIGITAL.
- SEMIÓTICA Y ANÁLISIS DE LOS VIDEOJUEGOS.
- GRÁFICOS ANIMADOS PARA MEDIOS AUDIOVISUALES.
- MOTORES DE VIDEOJUEGOS.
- GUIONISMO AVANZADO.
- NARRATIVA APLICADA A MEDIOS.

SEXTO SEMESTRE

- MODELADO DE AMBIENTES 3D.
- ESCENARIOS DE VIDEOJUEGOS.
- ARTE CONCEPTUAL PARA ANIMACIONES.
- CINEMATOGRAFÍA.
- DISEÑO Y PRODUCCIÓN DE SONIDO.
- FLUJO DE TRABAJO PARA PROYECTOS AUDIOVISUALES.

SÉPTIMO SEMESTRE

- REALIZACIÓN DE CORTOMETRAJE ANIMADO.
- DISEÑO AMBIENTACIÓN VIDEOJUEGOS.
- ESTILOS VISUALES EXPERIMENTALES.
- PRODUCCIÓN AUDIOVISUAL AVANZADA.
- RENDERIZADO Y POSTPRODUCCIÓN.
- GESTIÓN PARA LA PRODUCCIÓN DE PROYECTOS I.

OCTAVO SEMESTRE

- PROYECTO TERMINAL.
- ANIMACIÓN PARA VIDEOJUEGOS.
- ANIMACIÓN EXPERIMENTAL.
- TÉCNICAS ALTERNATIVAS APLICADAS PARA ANIMACIÓN.
- PORTAFOLIO Y PROPIEDAD INTELECTUAL.
- GESTIÓN PARA LA PRODUCCIÓN DE PROYECTOS II.

CONVENIOS

- School for Visual Arts Nueva York
- EF. (Education First)
- Encuadre
- Paris American Academy
- Dutch Integral
- Secretaría de Desarrollo
- Económico
- Continental Growers
- Bancomext
- CECATI- Jóvenes Empresarios
- CANACO
- Liderazgo Internacional, A.C.
- Colegio de Arquitectos de Sinaloa, A.C.
- Agroindustrias del Norte
- Industrias del Vestido (CNIV)
- Instituto Sinaloense de la Juventud
- ENIDAM y ACSA



UNIVERSIDAD
Casa Blanca